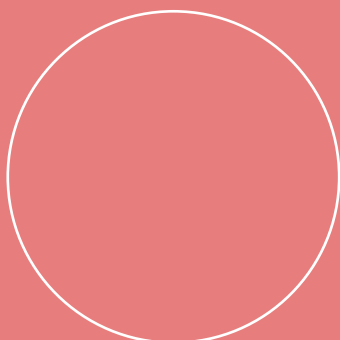
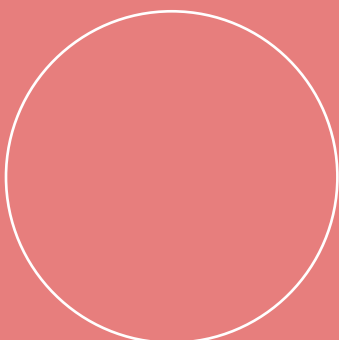
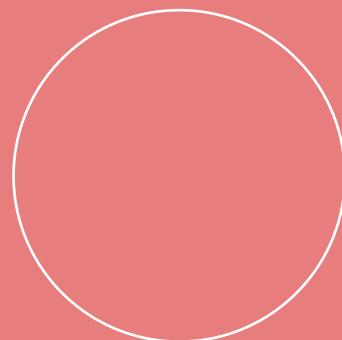
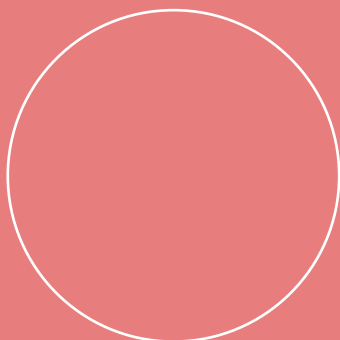
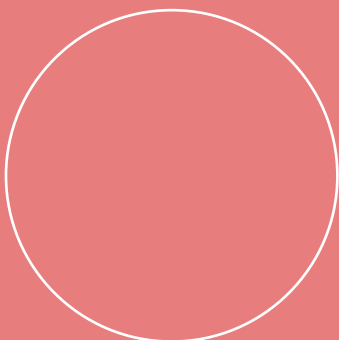
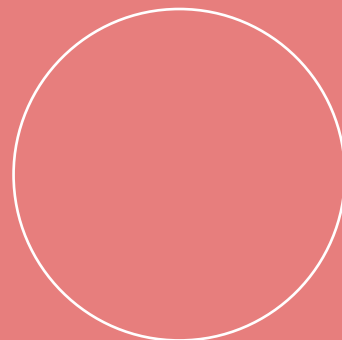
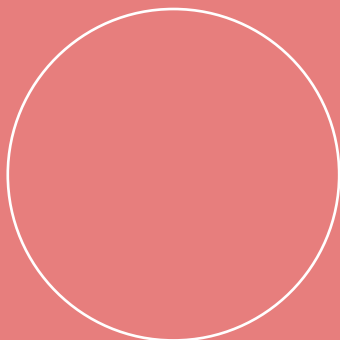


ZESZYT

JAK UCZYĆ PROGRAMOWANIA
W KLASACH 1-3



ZESZYT

JAK UCZYĆ PROGRAMOWANIA
W KLASACH 1-3



AUTORKA:

Mariola Fik

KOREKTA:

Maria Krawczyk

OPIEKA MERYTORYCZNA I KOORDYNACJA

Elżbieta Jankowska

Joanna Szymańska

PROJEKT GRAFICZNY I SKŁAD:

 RZECZYOBRAZKOWE

WYDAWCA:

Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego

ISBN 978-83-955081-4-1



Zeszyt dostępny na licencji Creative Commons: Uznanie autorstwa 4.0. Międzynarodowe. Pewne prawa zastrzeżone na rzecz Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego i autorki. Zezwala się na dowolne wykorzystanie materiałów w tym utworów, tworzenia i rozpowszechniania ich kopii w całości lub we fragmentach, wprowadzania zmian i rozpowszechniania utworów zależnych – pod warunkiem zachowania niniejszej informacji licencyjnej i wskazania autorów oraz Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego jako właścicieli praw do tekstu. Tekst licencji dostępny na stronie: <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.pl>.

FRSI FUNDACJA
ROZWOJU
SPOŁECZEŃSTWA
INFORMACYJNEGO

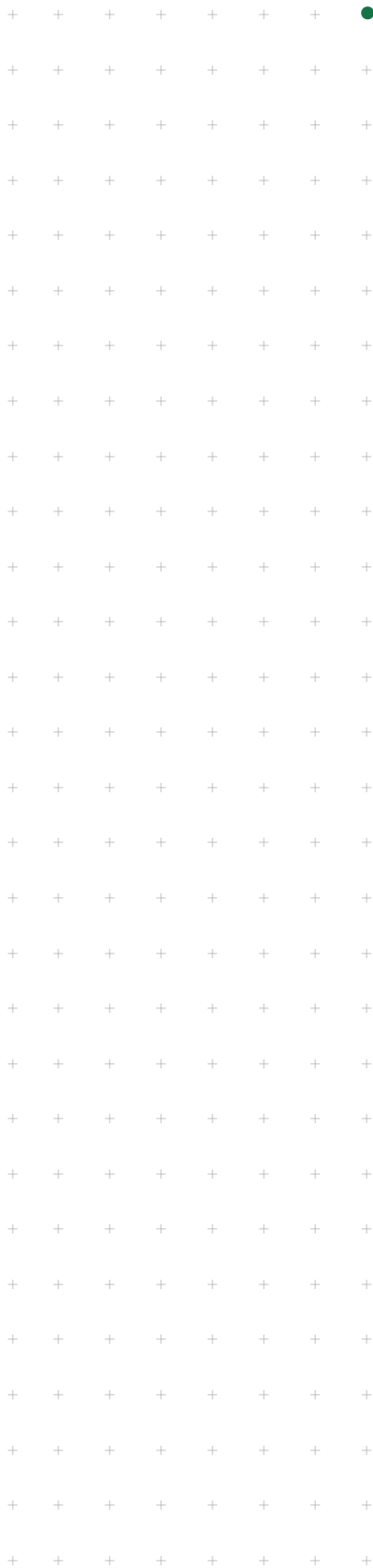
MSCDN
MAZOWIECKIE SAMORZĄDOWE
CENTRUM DOSKONALEŃ NAUCZYCIELI

Zeszyt powstał w ramach projektów „Misja: programowanie – podregion ostrołęcki” i „Misja: programowanie – podregion płocki” realizowanego przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli. Działanie współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

 Fundusze
Europejskie
Polska Cyfrowa

 misja: programowanie

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego 



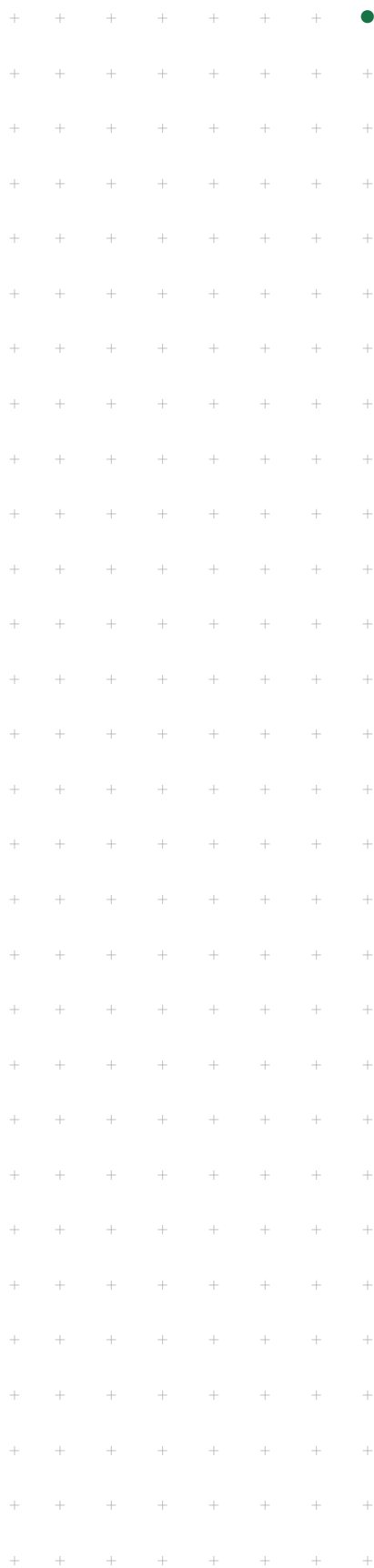
CZY WIESZ, ŻE W KATOWICACH DZIAŁA MUZEUM HISTORII
KOMPUTERÓW I INFORMATYKI? ZAJRZYJ KONIECZNIE:
<http://www.muzeumkomputerow.edu.pl/>





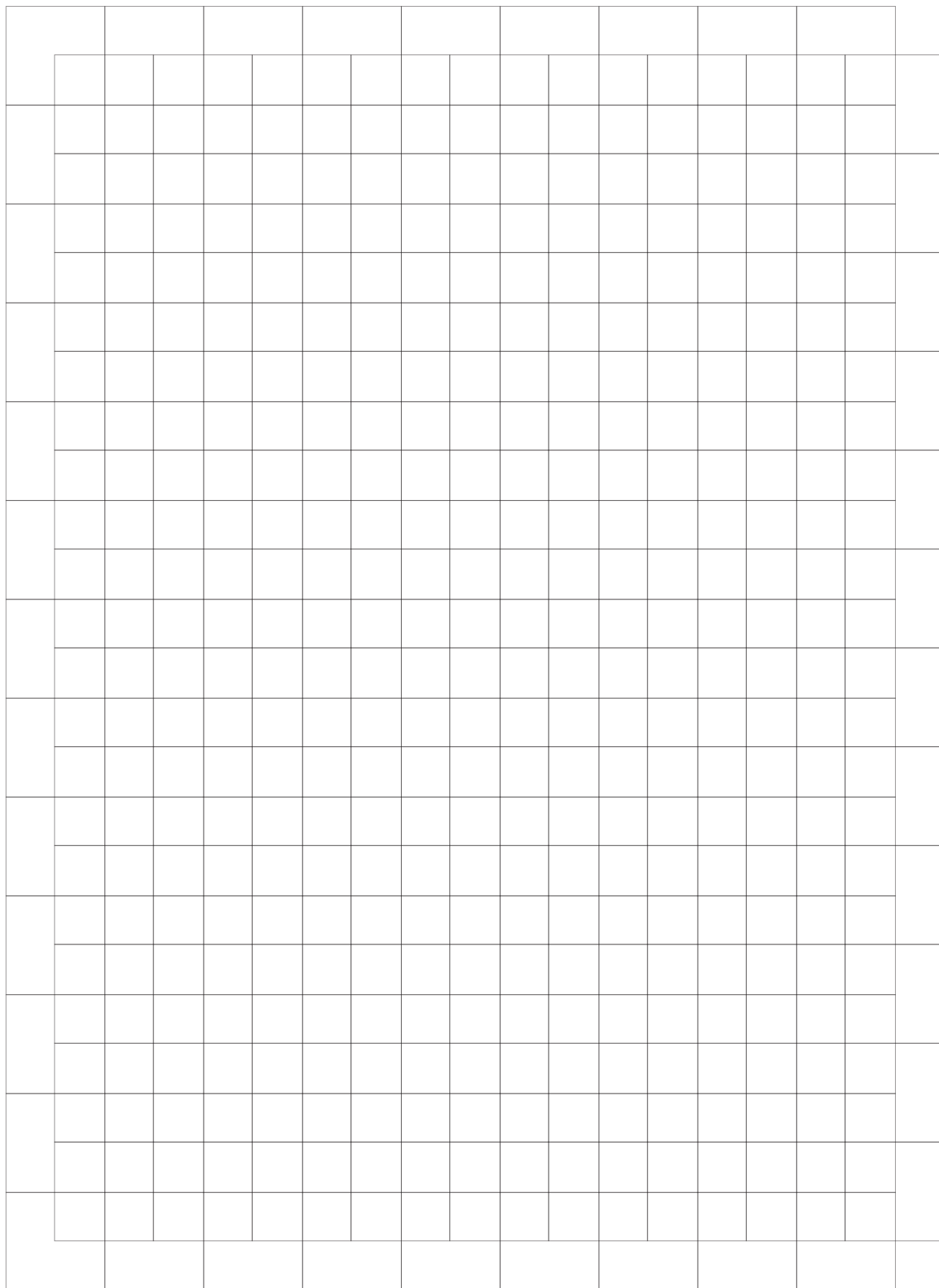


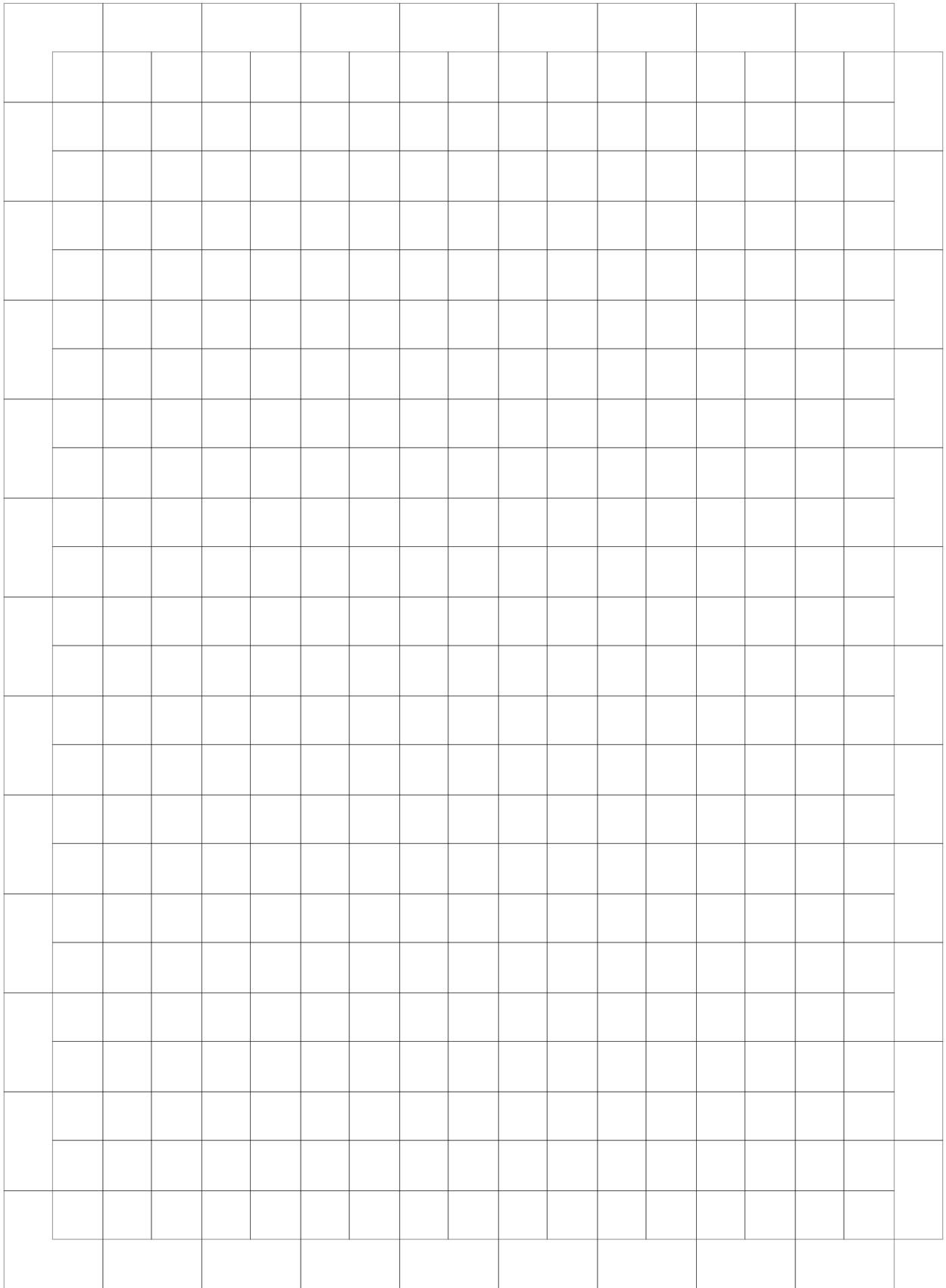




CHCESZ STWORZYĆ Z DZIEĆMI ANIMACJĘ PRZY UŻYCIU
TABLETÓW I APLIKACJI? – ZAJRZYJ KONIECZNIE TUTAJ:
<http://bit.ly/animacjatablet>







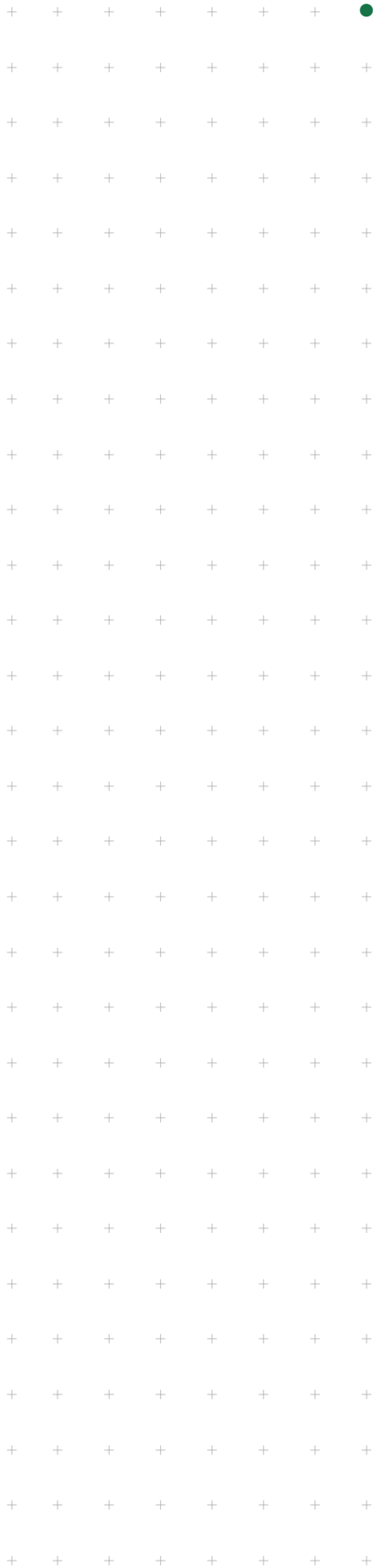
Czy wiesz, że w Polsce działa kilka Hackerspace'ów? Są to laboratoria, w których spotykają się i współpracują członkowie społeczności lokalnej mający wspólne pasje, zwykle związane z informatyką i nowymi technologiami





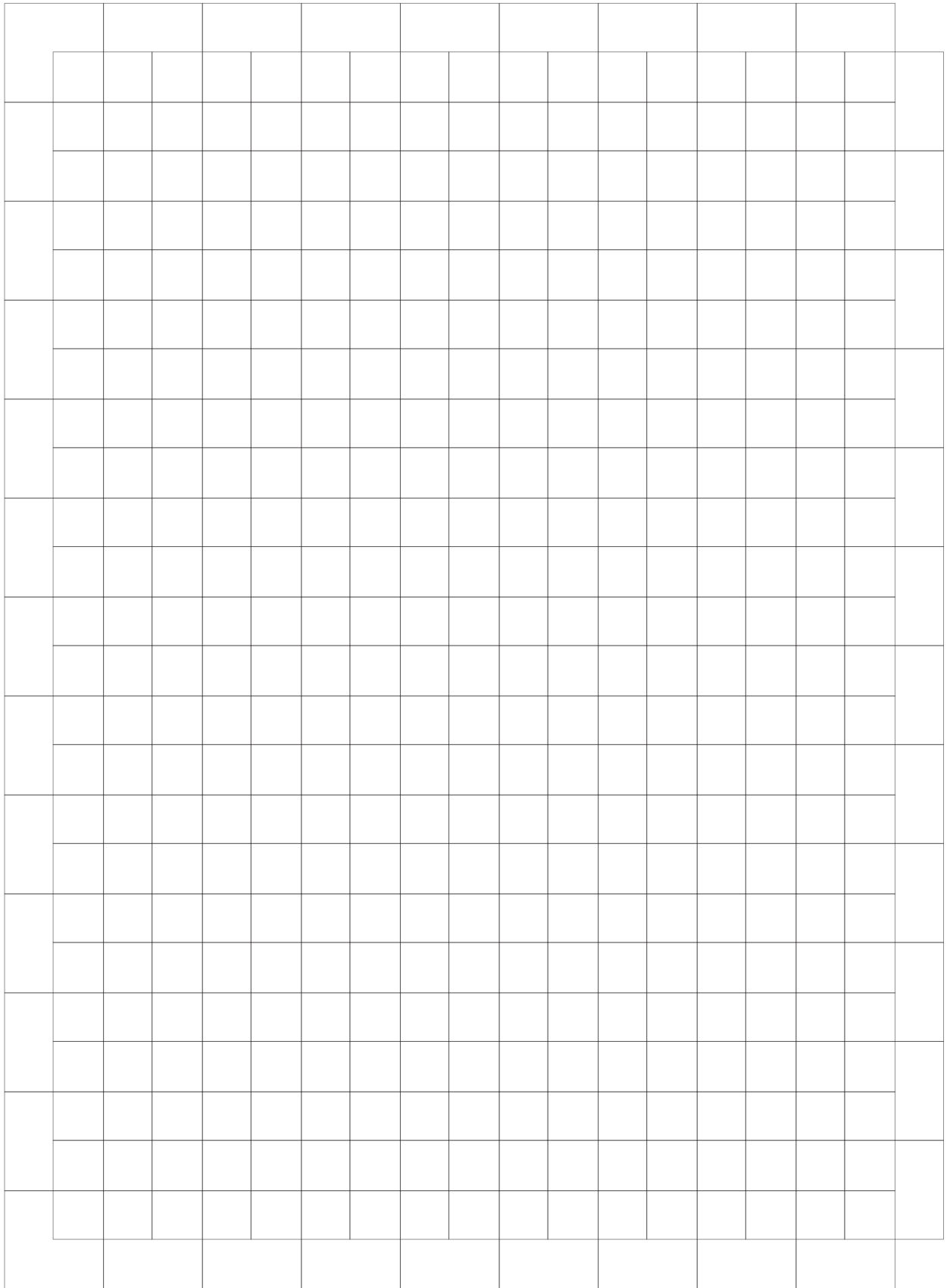


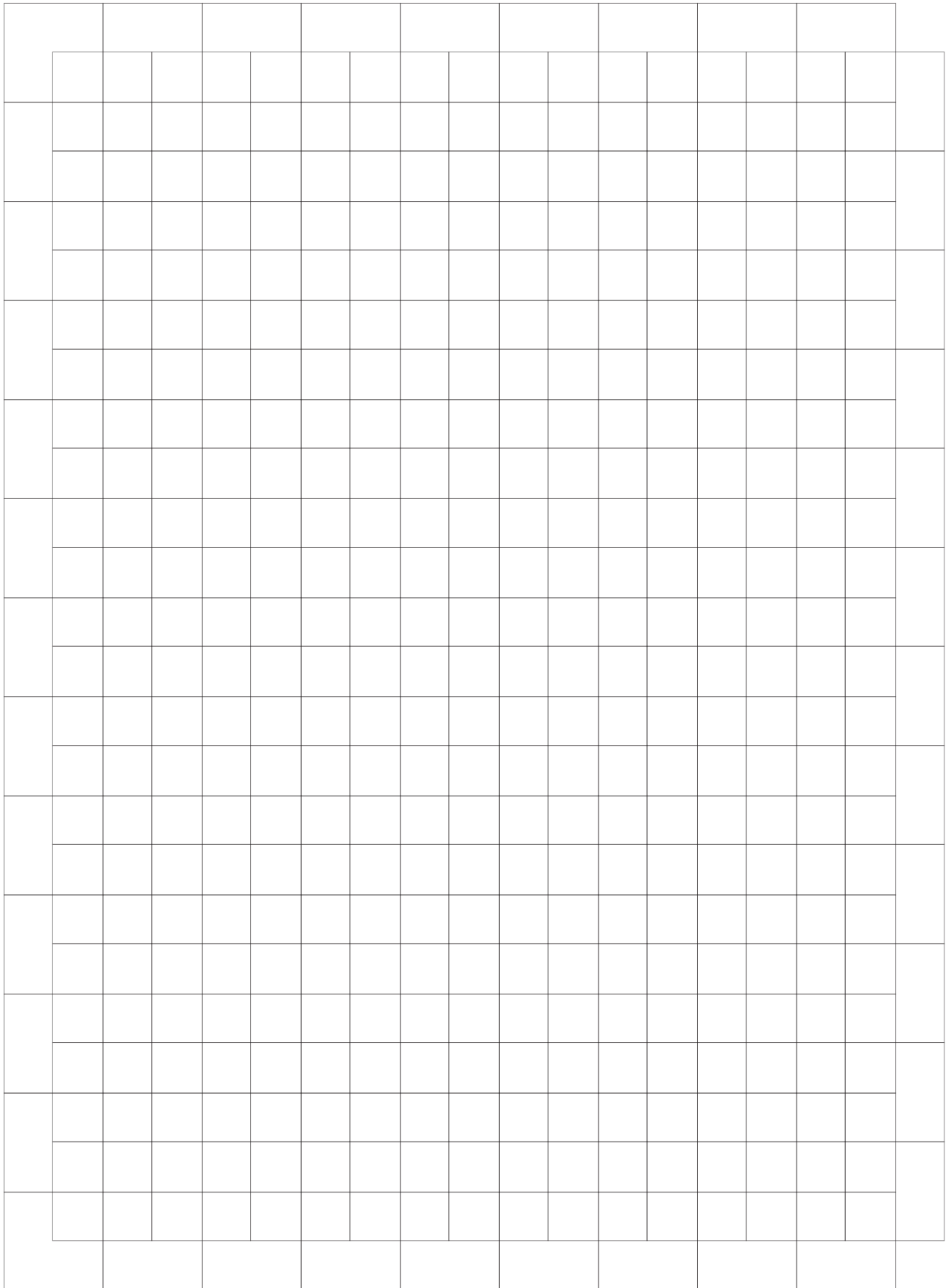




SZUKASZ INSPIRACJI? BRAKUJE CI POMYSŁÓW? ZAJRZYJ
KONIECZNIE NA BLOGA ALEKSANDY SCHOEN-KAMIŃSKIEJ:
<https://klikankowo.jimdofree.com/>







Pracujesz z dziećmi o specjalnych
potrzebach? Zajrzyj na bloga Zyty
Czechowskiej i Jolanty Majkowskiej:
<http://www.specjalni.pl/>

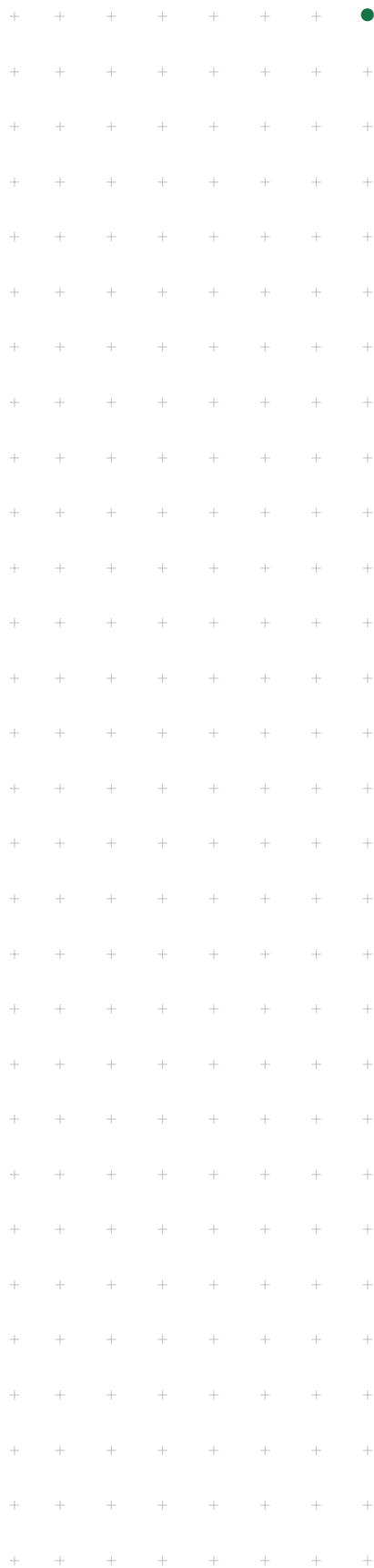






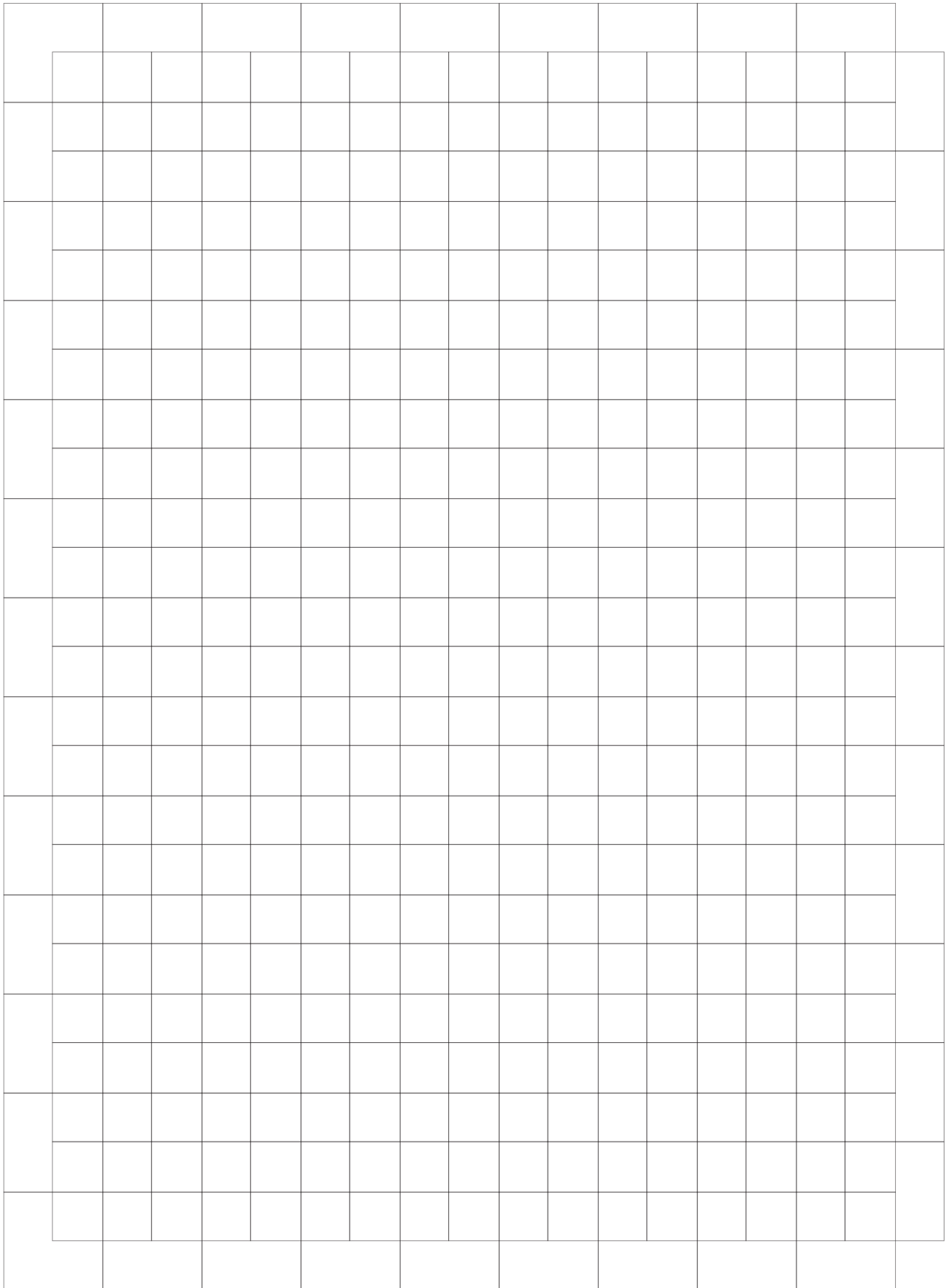


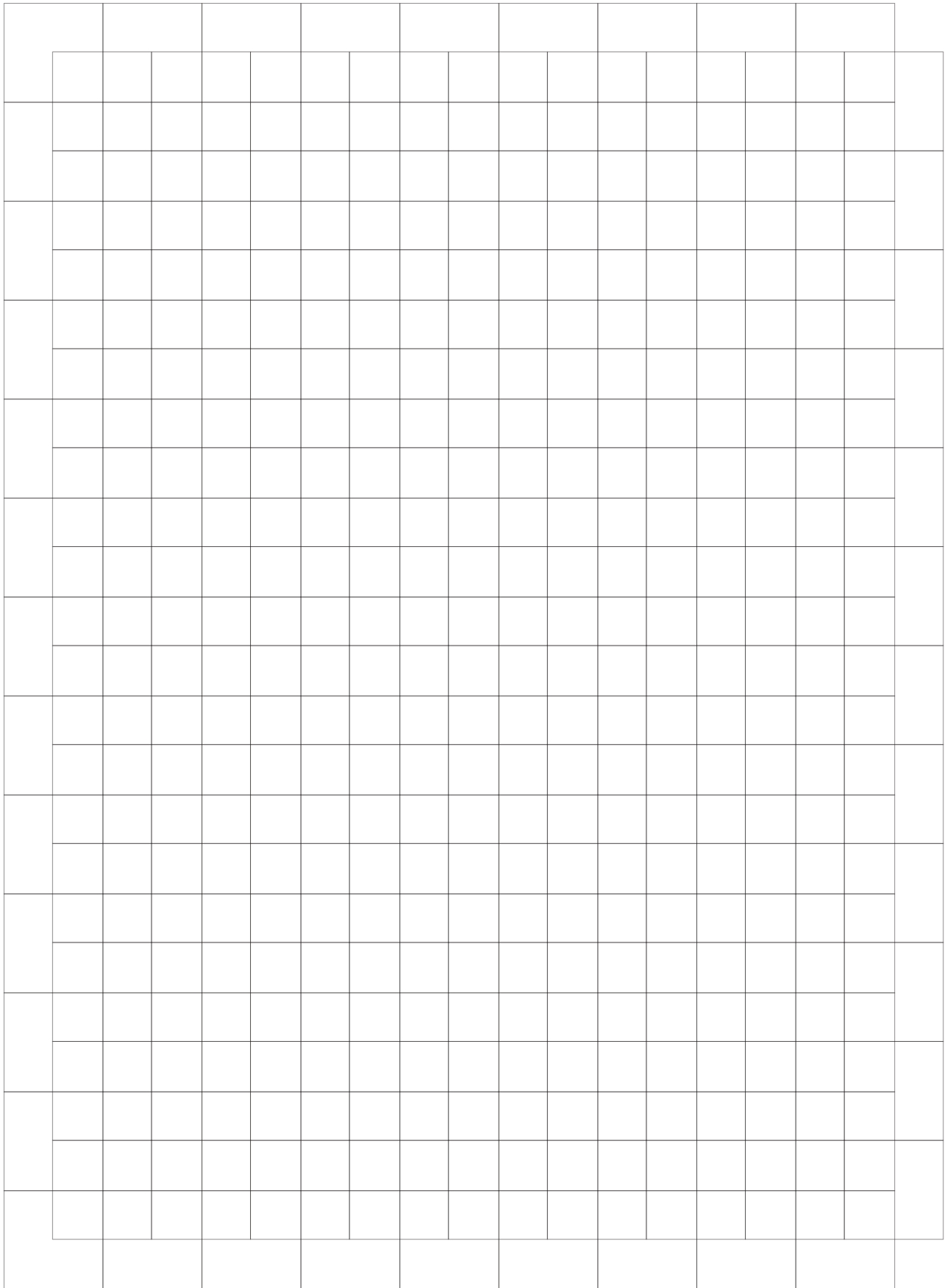




WŁASNA GRA PLANSZOWA TO ZAWSZE DOBRY POMYSŁ
NA ZAJĘCIA. O TYM, JAK TO ZROBIĆ, DOWIESZ SIĘ
Z WEBINARU: <http://bit.ly/projektujemygrewebinar>







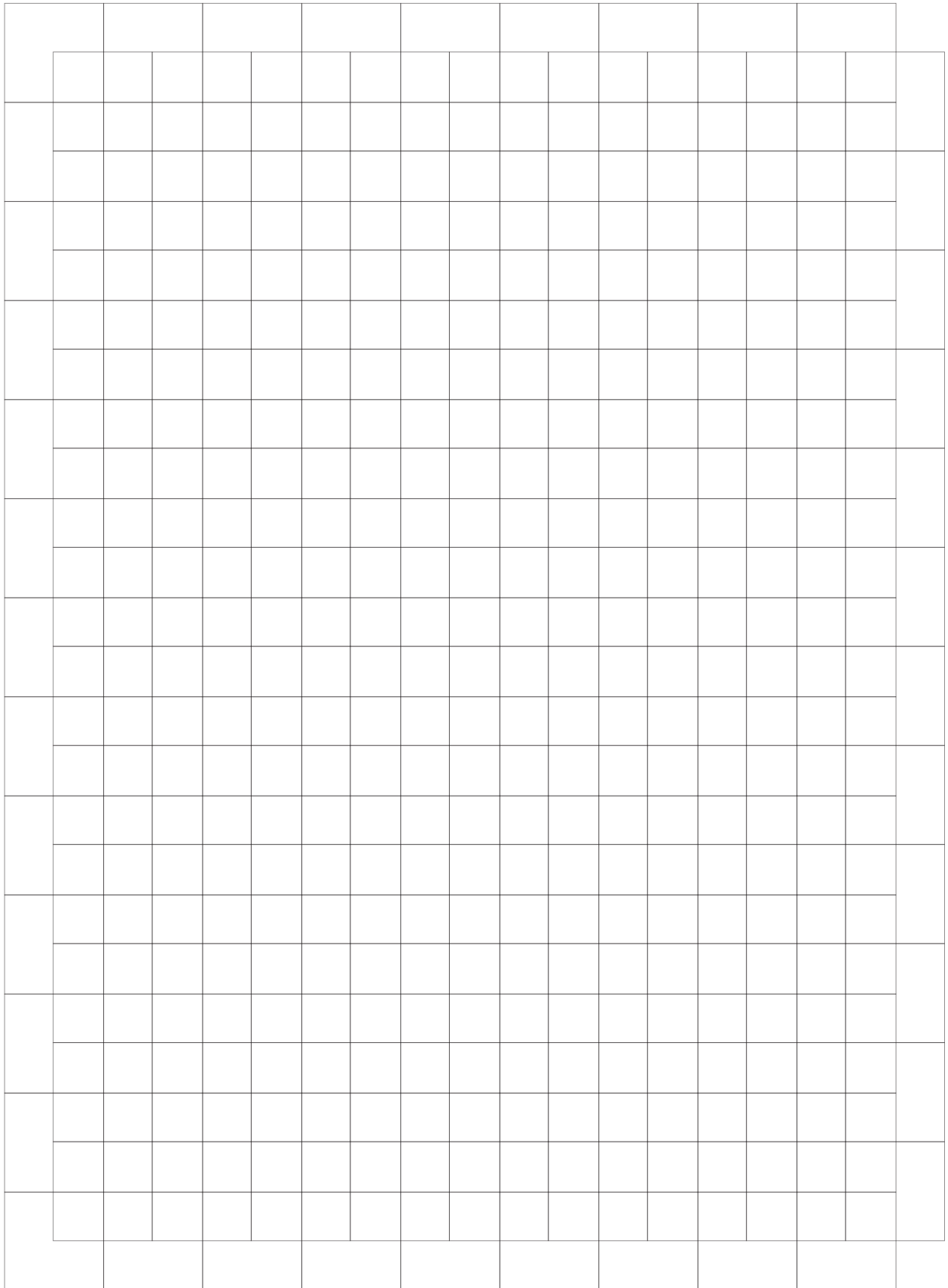
Wiesz, że w sieci działa Szkoła
Młodego Programisty?
I kurs Scratcha! Wszystko tutaj:
<https://szkolamlodegoprogramisty.pl/>

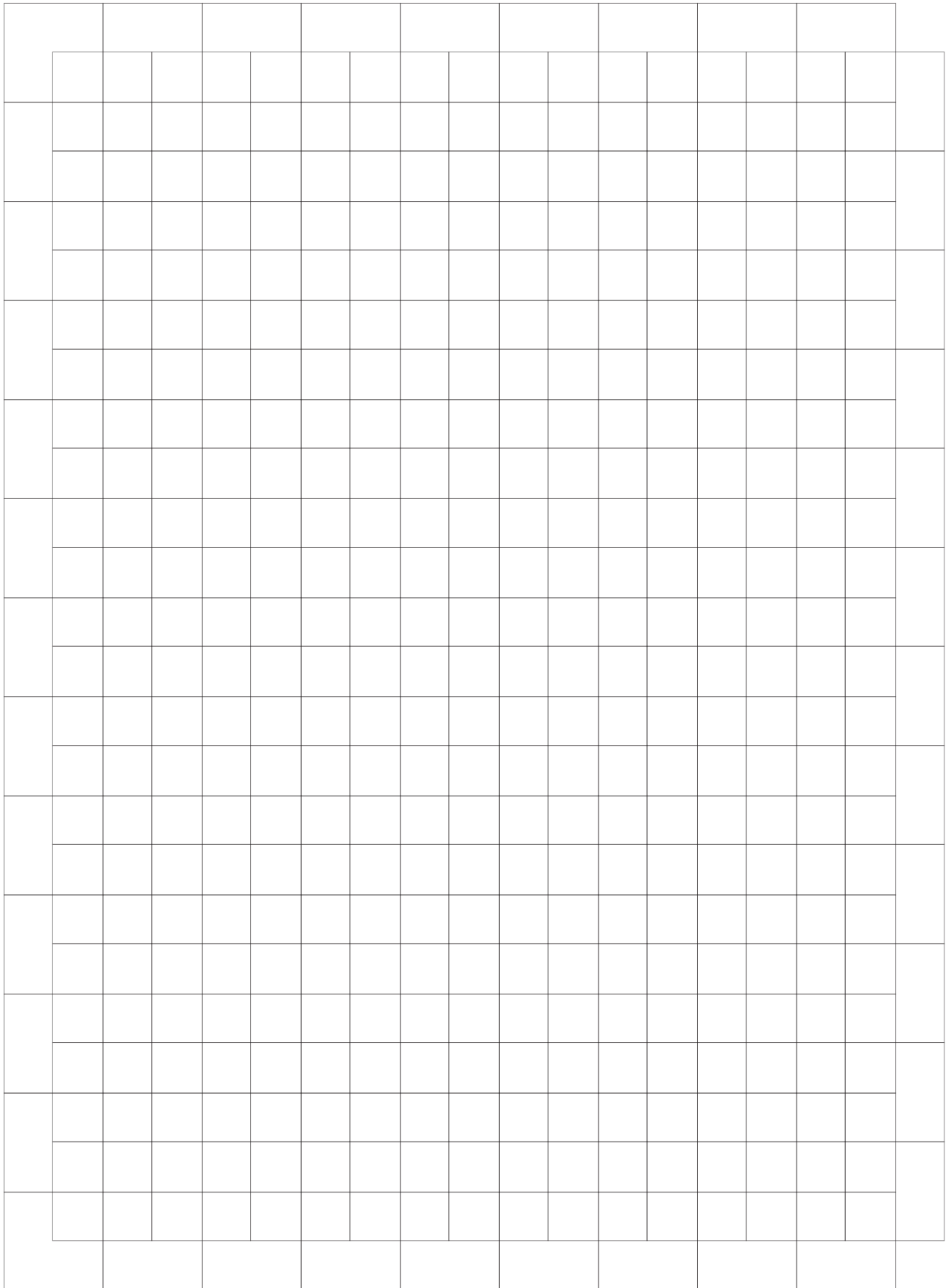












Czy wiesz, że 17 maja obchodzony
jest Międzynarodowy Dzień
Scratcha? Będziesz świętować?







